

Bài 3. PFROG

Hạn chế thời gian: 1 giây

Trò chơi ếch nhảy được mô tả: Có n cọc gỗ với độ cao phân biệt được xếp thành một hàng theo một thứ tự nào đó. Ếch xuất phát tại một cọc gỗ nào đó và sẽ luôn nhảy sang cọc liền kề bên phải nếu cọc đó tồn tại và thấp hơn cọc hiện tại. Khi kết thúc, số điểm ếch ghi được chính là số bước nhảy mà nó đã thực hiện. Với n cọc gỗ ban đầu, có tất cả $n!$ cách khác nhau để sắp xếp các cọc và n cách chọn vị trí xuất phát cho ếch trong mỗi cách sắp xếp đó. Hãy tính tổng điểm của tất cả các trò chơi khác nhau có thể tạo ra.

Dữ liệu

- Dòng đầu chứa số nguyên dương T là số bộ dữ liệu.
- Mỗi dòng trong T tiếp theo chứa một số nguyên dương n .

Kết quả

Ghi T dòng, dòng thứ i là tổng điểm tất cả các trò chơi khác nhau có thể tạo ra trong test thứ i , sau khi chia lấy dư cho 1000000007.

Ví dụ

Dữ liệu	Kết quả
4	0
1	1
2	7
3	45
4	

Giải thích

Với $n = 2$: Dãy (1, 2) có hai trò chơi với điểm là 0 và 0; dãy (2, 1) có hai trò chơi với điểm là 1 và 0. Tổng điểm qua tất cả các trò chơi là 1.

Hạn chế

- Trong tất cả các test: $T \leq 10$; $n \leq 10^5$.